

日記駆動開発

はなすひと: Rue. SATOH

about:talker

経歴

- 高砂幼稚園 **中退**
- 現在に至る

職業

- ライター 兼 サラリーマン
- ダメ人間

第一部

その青春

『ユースケース駆動開発実践ガイド』



- 翻訳しました。
- ダグが「失われた奥義」**ロバストネス分析**について熱く語ります。
- その熱が少しでも日本に伝わればウレシス。
- Cockburnの「**ユースケース実践ガイド**」と紛らわしくてごめんなさい。

第一部完

ご清聴ありがとうございました。

第二部

その誇り高き血統

これはある男の
尊厳をかけた
物語である

ご協力お願いします

発端

- チーム内でのとある疑問

```
List<String> getNames(int id);
```

- Listを返すメソッドの結果がなかった場合
- **null**を返すべきか
- **要素数0のList(空のList)**を返すべきか

せっかくなので
会場の皆様にも
お尋ねします

どっちがいいと思いますか？

ちなみに
うちの
プロジェクト
では

子供の言い合いになった

- ある男:「**null**を返すんですよーだ」
- 別の男:「ちがわい、**空のリスト**を返すのが正しいんだい」
- 「じゃあ**みんな**に聞いてみようよ」
- っつーわけで他のメンバーに聞いたところ...

結果

Collection を返すメソッドが返す値を **1** 件も持ち合わせていない場合、**null** を返すべきか要素数 **0** の **Collection** を返すべきか[†]

- 俺: 原則、要素 0 のリストでしょ(契約が優先だとは言え)。
- エース: 要素 0 のリストのほうがうれしいなあ。
- サトシ: 要素 0 のリストでしょ何考えてんの?
- 寒い人: 要素 0 の(ry
- 俺様の下僕: 要素 0 の(ry
- F田S平: 要素 0 の(ry
- ジョシュア・ブロック: 要素 0 の(ry

結果

全員から
「フツーは要素0のリストだろ」
と言われてしまいました。

ジョシュア・ブロックも「要素0」に一票。

- ある男、**火ダルマ**に

ということを...

- プロジェクトの日記でやりあっていました
- というだけの話です
- つつーか今回のテーマは「オブジェクト指向」なので少しでもそれに関係するような何かがないとまずいんじゃないかと思ってムニャムニャ

第二部完

ご清聴ありがとうございました。

第三部

未来への遺産

日記駆動開発

Diary Driven Development

読んだままです

- 「日記」が「開発」を「駆動する」
- 日記によるコミュニケーションの加速
- 「コミュニケーションがチームを駆動する」
- 「チームが開発を駆動する」

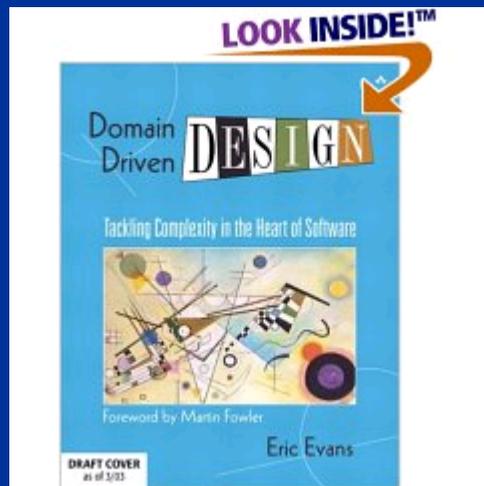
チームコミュニケーションのコアが日記

DDDだと「Domain Driven Design」と
カブるので

D3と
名づけました

DDDだと「

コレね。



D3と
名づけました

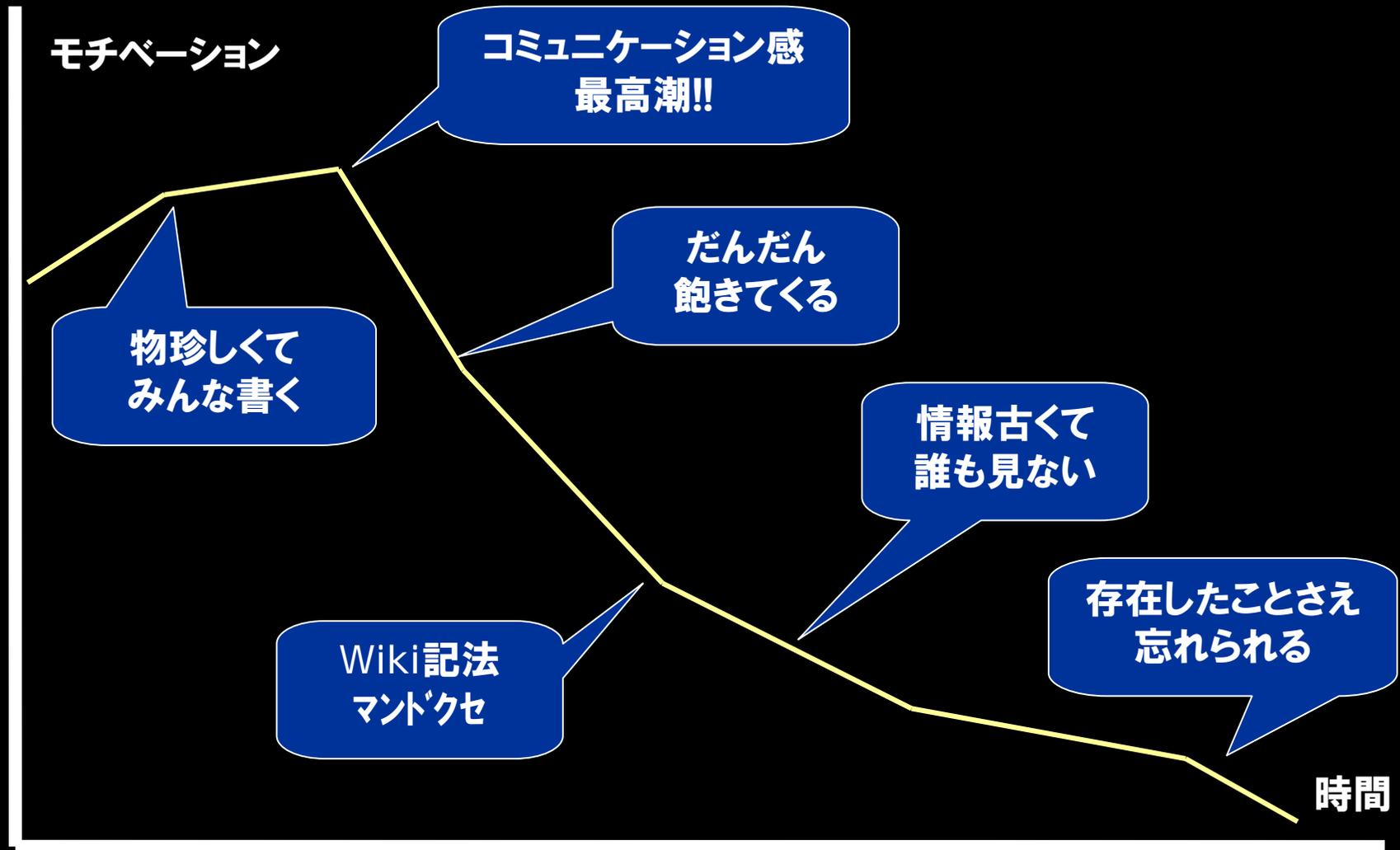
なぜ日記?

a brief history of D3

Wikiとかよく立ち上げるよね

- 「プロジェクトが新しく始まったよ～」
 - 「コミュニケーションツールと言えばWikiだよね」
 - 「だってみんな使ってるみたいだし」
 - 「何か良さそうじゃない？」
-
- 深く考えずにまずWikiありき。

でも実際どうよ藻前ら

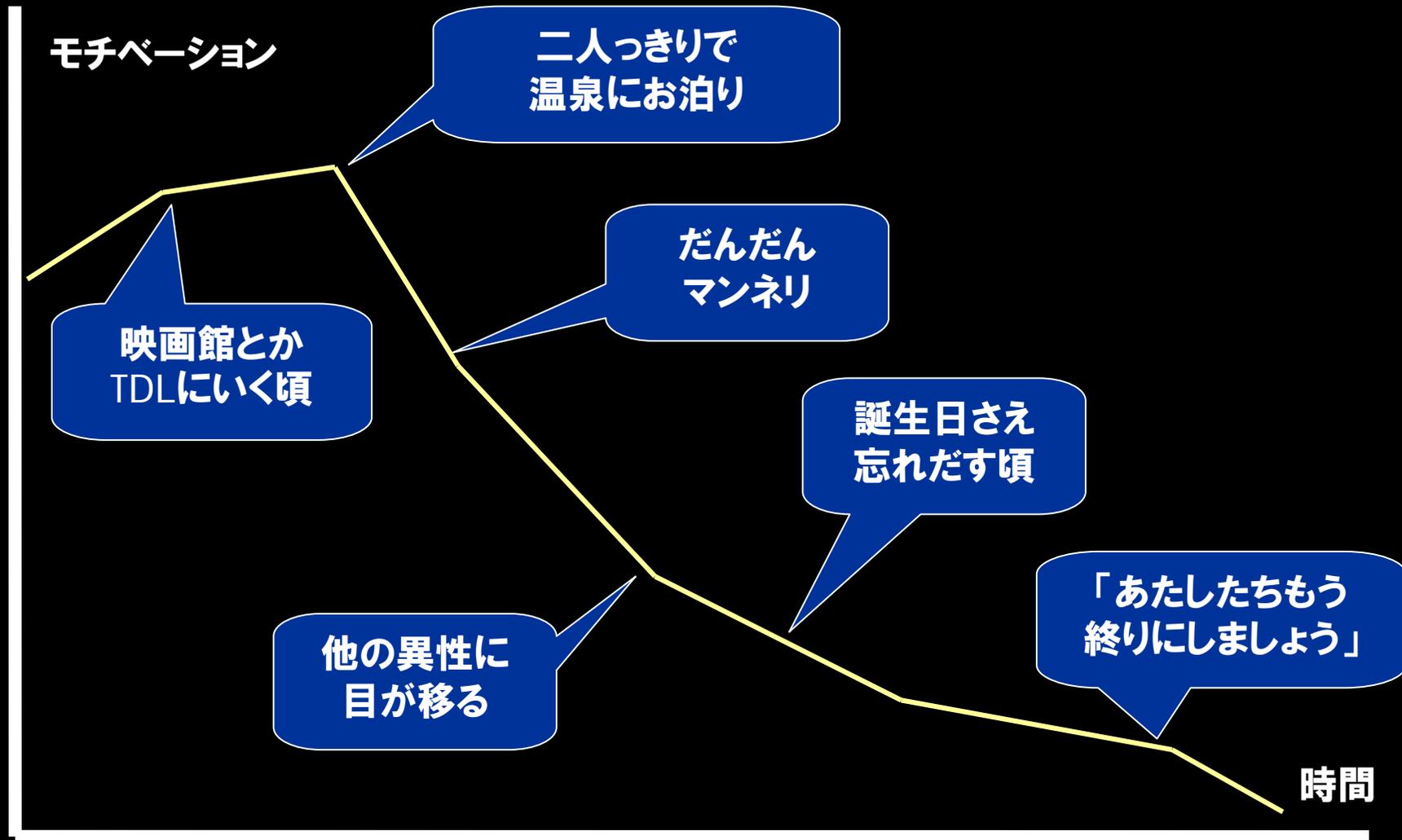


これを

- 「**Wikiのスラム化**」と勝手に名付けました



喩えて言うなら



喩えて言うなら

モチベーション

二人っきりで
温泉にお泊り

愛のスラム化

他の異性に
目が移る

「あたしたちもう
終わりにしましょう」

時間

どうすれば
スラム化を
防げるのか

How we can prevent that?

なんて
考えてた
矢先

それはたまたまでした

- 「昼ごはんは何食べたか忘れちゃうよ」
- 「Wikiにメモしておけば？」

- 「よーしそれじゃおとうさん毎日お昼をメモしちゃうぞ〜」

D3はここから始まった

平田の日記

7/18(水)くもり時々雨⁺

おひるはおすしをたべました。

それから
トントン
拍子に

みんなが
Wikiで日記を
書き出した

日々の仕事に関わるメモ

とりあえず Log4plsqlダウンロード[†]

ユーザーズガイドを見てみた感じは結構簡単に使えそう。特にテーブルにログを出力するだけなら。そしてLog4jとの統合も可能みたい。

じゃあなんで試さないかということ、DBサーバへのインストールが必要だから。それにネット上のうわさではバグが多いという話もあるし。

とりあえず使うというだけなら使っておけば、あとでログの出力先は差し替えられるし、いいと思うんだけどね。。。

実装のネタを日記でまとめるぞ

ちょっとやってみたよ †

すげえ、これムチャクチャ簡単ですよ。Ant のドキュメントの通りにやったらさっくり行った。Ant スゲー。でもそれ以上に Ant を選んだ俺スゲー。

FTP タスクならネットワーク障害時のリトライとかも自由自在ですよ。その気になったら繋がるまで永遠にリトライさせられますよ。試してないけど proxy 通しとか passive モードも OK みたい。

ホントに日記っぽい話

12/20 やってはいけないことをやってしまったような…[†]

昨日は2度寝して起きたら『ごきげんよう』が始まってましたね。いろんな意味でごきげんような一日。

いまさらだけどユースケース駆動開発注文した。

パフォ厨[†]

他にもいろいろ書いてます

- 動くかどうかも怪しい**SQL文**
- **仕様の不明点**をつらつらと列挙するスレ
- お勧め**書籍**の紹介
- 顧客に対する(聞くに堪えない)**グチ**
- ネタ
- **下ネタ**
- お見せできないのが残念です(特に下ネタ)

こんなコミュニケーション

- SQLを書いておくと
 - 日記上でレビュー / インスペクションが始まる
- 仕様の疑問点を書いておくと
 - 他人からツツコミ
- 最後はあらゆる情報の伝達が日記経由に
 - 「日記に使い方を書いといたから読んでね」
 - 客先常駐者との連絡もメールじゃなくて日記でした

ktkr

2112			rsato	17:1
2096			rsato	23:3
2079			rsato	16:1

4

base/external を全面的にリファクタ。
詳細は本日の俺日記にて。

**Point
in
check**

2つの原則

• (なるべく)毎日

<< 2007.10 >> [俺日記]						
日	月	火	水	木	金	土
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

俺日記

10/1(いま

週末に4ヶ月振り
籍を買い込んでし

『アート・オブ

ぶっちゃんけ日本語
リー最近 DB づ
たけど。

まだ1章しか読
ベル高めかなー。
も。レベル的には
ど、やや設計寄り

• みんなで書く

哀れな漢達の記事[†]

まず登場人物の紹介を一読のこと。

- ひきめひいきめ by ヒッキーマウス
- ふくよかなるままに by キャプテン
- ハマリ日記 by エース
- ポケモン図鑑 by サトシ君
- 俺日記 by 俺様
- 今日のしにあ〜 by SEO
- 三田ブログ by Hibernator
- 朝まで飲んだ日記 by 朝まで飲んだ人
- 平田の日記 by おとうさん

hidb VIP[†]

- 記念碑
- 氏ねだけで1000を目指すスレ
- Eclipseが落ちたら書き込むスレ
- エース語録

3つのプラクティス

- 思いついたことを**そのまま**書こう
 - 制約があると書きたくても書けないよね
 - 継続的記述(Continuous writing)
- 他人の日記に**フォロー**を入れよう
 - 君は一人じゃないよ(チームを見よう)
- **マネージャ**を巻き込もう
 - 「開発者 vs 管理者」という図式をぶち壊す

実際に プラクティスを 実践した例

っつーが「practice」って「実践」だろ

思いついたことをそのまま書こう

本日のミッション[†]

このサイトから自分のベストを 1 名選択して報告すること。期限は明日までね。職場ではアシな人は自宅で(とエースが言ってました)。

ちなみに俺様はこの娘...って言ったらエース曰く「かわいい(ナドリクスーである必然性がないよやり直し」だって。

追記: あとこの娘 1 2(2 のほうが良い(ナドリクスーである必然性ゼロかも)

(俺日記 10/01)

ちなみにここのサイトです

実際はここに、問題となったサイトのスクリーンショットが貼ってありました。
リクルートスーツ(リクスー)のおねーちゃんの写真がたくさん上がっている
サイトです。って言葉で書いたほうが恥ずかしいですね。

要するに「リクスー娘に萌え氏ね」という指令。

他人の日記にフォローを入れよう

宿題 †

実は全員
かなり真剣に
リクスー娘を選んだ(w

ゆりゆりがいいね！

この子も可愛いけど、専門学校卒業して田舎から出てきました。っ(まいのがダメなのよ。JKなら最高ね。

この子は最後まで悩んだよ。上の方の写真じゃなくて、リクスーの写真がいいの。

(ハマリ日記 10/01)

何この
無駄な
一体感？

マネージャを巻き込もう

CAの宿題⁺

痲苦巢一見しましたよ。トップページだけ。あのリスト、すべてはさすがにこの端末で見るとははいかないので、今晚自宅で見ます。

ちゃんと
仕事もしてますゲド

マネージャも
リクスー娘選びに参加
(アホだ)

バーンだーんチャート作ったよ⁺

さっそく壁にはりました。
朝会終わったら、その時点で完了していないテストアクティビティ数の位置を書き込んでください。
ここから(私の席から)でもよく見えるので日々のテスト進捗が見えてうれしい。

(朝まで飲んだ日記 10/02 及び 10/05)

変なところで
チームー丸

そんなこんなで

- **今でも日記継続中**
 - 開発そのものは終わったんですが
 - ここまでWiki使ったの初めて
- **いやWikiとして使ってませんから**

結局 D3とは 何なのか

まあ何だっけいいっちゃいいんですが

所詮は内輪受けですよ

- 内輪受けバカにすんな
 - チームの一体感
 - チームの親近感
- 喩えれば
 - 学祭の前の、クラスの**妙な一体感**
 - よくわかんないけど**楽しい**
 - 普段話さないアイツとも**仲良くなっちゃったりして**

社内SNSとは違うの？

- 結局は「**内輪受け**」というのが重要
- 社内SNSだと広すぎて内輪感がないよね
 - 知らない誰かに見られることを意識しちゃう
 - 「誰でも理解できるように」書くのって疲れる
- 「**普遍的に面白い話**」のポイント
 - 内輪受け
 - 下ネタ
- 「**内輪**」なのが「**プロジェクト日記**」の良さ

正直なところ

- 「何がいいの」と言われても
- まだきちんと分析できてません

- 一つ言えるのは
- 日記をバリバリ書いたこのプロジェクトは楽しかった
- 「このチームで戦えてよかったよ俺」
- もう一回やってから、ちゃんと考えよう

Happy D3ing!

ガンガレ俺

あと、これよろしくお願いします

