

# 全体の話の流れ

2006/6/29  
オブジェクト倶楽部  
パネルディスカッション

😊 「変わりゆくソフトウェア開発の中で変わらないもの」

📌 概要  
ソフトウェア開発は、技術、プロセス、マネジメント、そして人の総合技術です。変化の激しいソフトウェア開発の中で、何が本質的に大切なものなのか、を、さまざまな経験をもつ新日の論者が意見をぶつけ合います。

- 👤 パネラー
- 能登原さん
  - 三河さん
  - 羽生さん
  - 牛尾さん
  - 平鍋 モデレータ

- 🌟 大切なもの
- 基本重要
    - 語り重要
      - 夢
      - やるべきこと
    - ちゃんと動かすこと重要
      - 個人
      - チーム
  - 本質重要
    - 現場で使える技術重要
    - プロジェクトを成功させること重要
      - 感動をあたえる
      - メンバーと仲良くなる

テーマ

📍 会場の世代分布調査  
25-30が中心  
和田さんのお父さん 55以上も!

コミュニティvs会社  
「知り合い」ということから始まる  
「コミュニティ」というものについて

本質的な技術は何? 新技術・旧技術含めて、  
データ構造 2つの本質  
フローチャート 処理  
データ構造の部品化 正規化 データ構造の設計  
整理整頓の技術・重複の排除  
DRY (Don't Repeat Yourself)

! 大切な技術  
自然言語 形式化 要求  
どうやって括っていくか アスペクト指向など  
アートではない エンジニアリングへ  
手順 (プロセス)

プロフェッショナル アジャイルとエンジニアリング  
モチベーションのみでやってはいけない  
モチベーション 目標の役割

# 能登原伸二 ポジションシート

## ◆ポジション

- ✓1960年生まれ、名古屋工業大学情報工学科卒業。
- ✓現在、株式会社アイ・ティ・イノベーション 取締役
- ✓株式会社ジャパンエナジーの情報システム部門において、長年、情報システムの企画、開発、運用までの幅広い業務に携わり、ITによる業務改革、収益向上を支援してきた。
- ✓現在はITベンダー、ユーザー企業の情報システム部門へのプロジェクト管理標準導入、PMO(Project Management Office)の運営、及びITプロジェクトにおけるプロジェクト管理支援コンサルティングを幅広く手がける。常に顧客と共に考え、行動し、成果を上げることをモットーとしている。大規模で、複雑なプロジェクト管理の専門家。

現在、日経システムズに「のとはら先生のPM一問一答」を2006年4月より 連載中！！

## ◆現在の新技術への興味

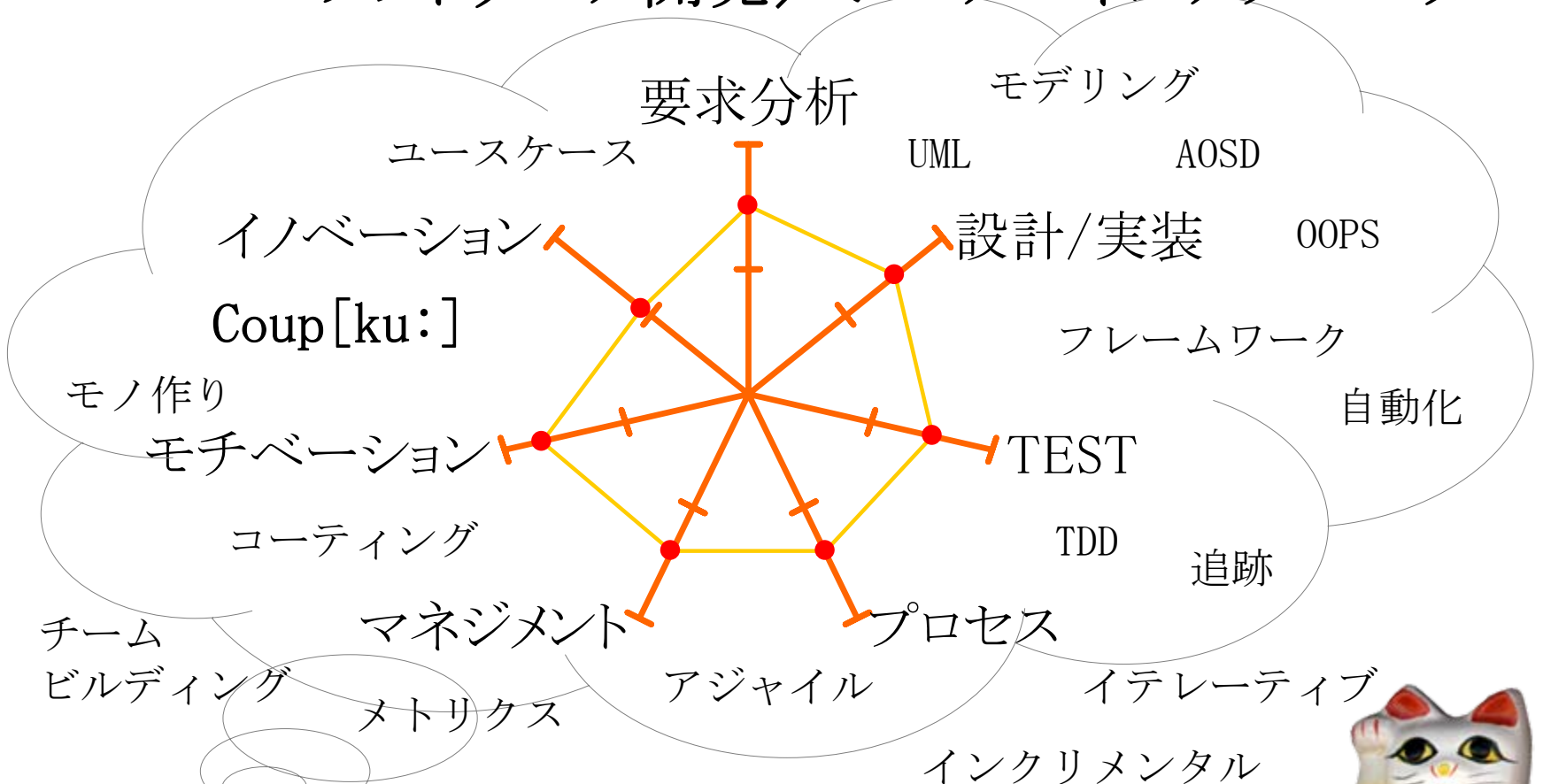
- ✓ソフトウェアの自動化技術(設計書を基にした自動生成はコンピュータの得意技)

## ◆大切にしてきたこと

- ✓物事の本質を考えること
- ✓現場で使える技術が最も重要
- ✓プロジェクトを通じて、成長し、信頼できる仲間を作っていくこと

# 私(と私のグループ)のポジション

## ソフトウェア開発/システムインテグレータ



ここ5年	ここ1年	ここ半年	ここ1ヶ月	今日

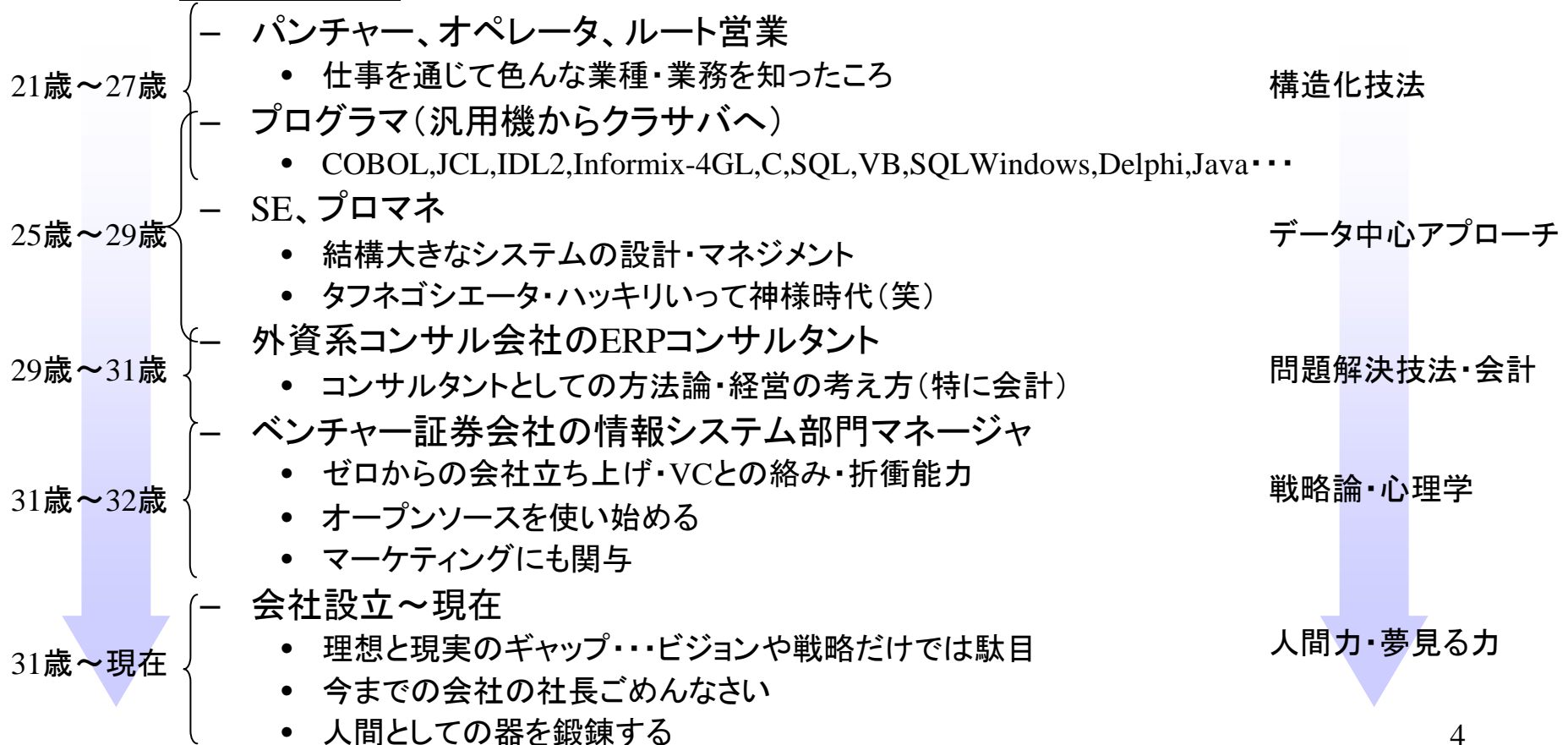
インクリメンタル



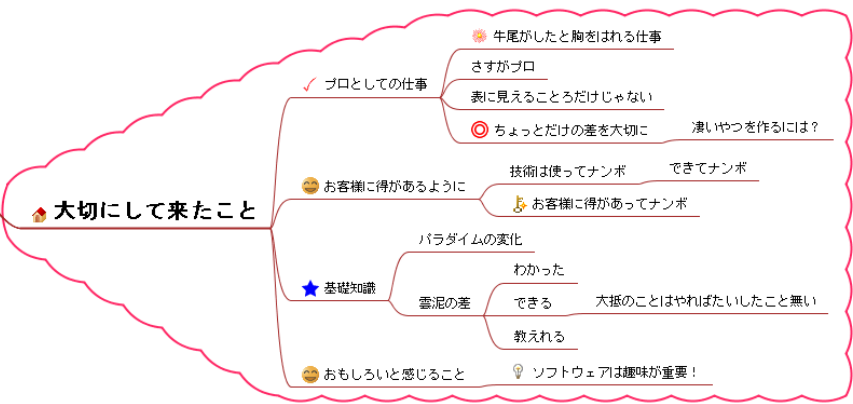
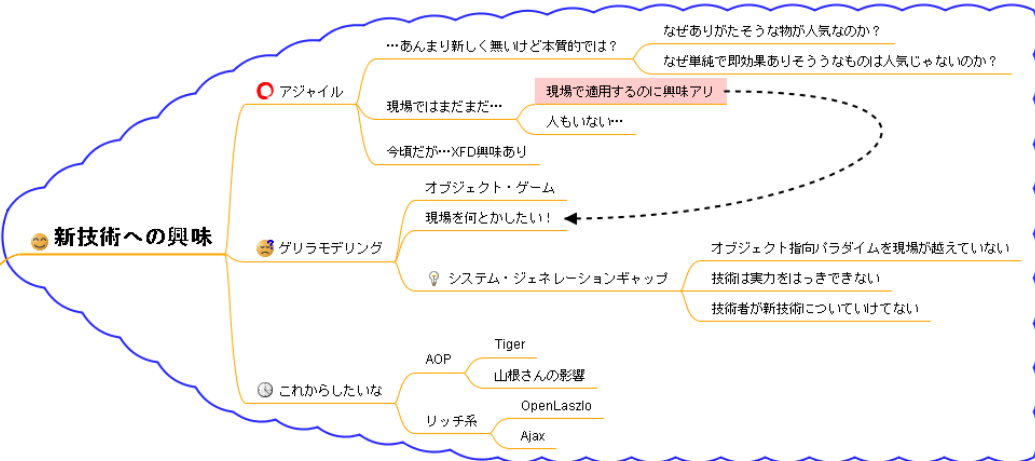
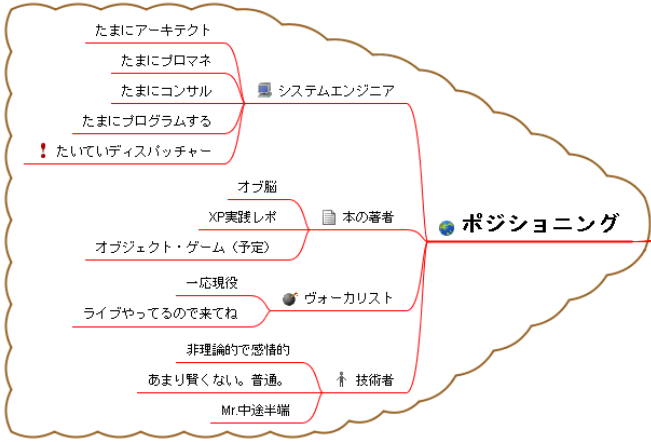
# 羽生章洋(1968年生まれ)

## 株式会社スターロジック代表取締役兼CEO

### • キャリア詳細



# 牛尾 剛



# コミュニティの役割 by 平鍋

エンジニア、その人そのものに価値が世界と無関係に存在するのではない

価値は、エンジニアとエンジニアの「関係」に存在する

コミュニティは、1つのテーマのもとに、知り合う場を提供する。

