

9

2010

スクラムとは

About Scrum

スクラムは、アジャイル開発手法の一つです。

スクラムでは、開発チームが最大限に能力を発揮できる事が重要です。各責務の明確化、透明性、自己組織化を原則としています。

特徴としては、管理者や顧客とのやり取り(進捗や要件の管理など)に関するプラクティスを中心として据えており、開発時のプラクティスはチームが自分たちに合ったものを考えれば良いとしています。

そのため、開発手法ではなく暫時的開発のためのフレームワークという紹介もされます。

また、日本の製造業のプロセスをルーツに持ち、プロジェクトに現場改善の促進役(スクラムマスター)を配置するのも特徴です。組織への導入に関しても積極的な議論がされており、そのため、最近では海外を中心に導入が進んでおり、非常に人気が出ています。

詳しくは <http://agile.esm.co.jp/scrum/about> まで。

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
●	●	●	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20 @ursm 敬老の日	21	22	23 秋分の日	24	25
26	27	28	29	30	●	●